

# **PMB2518\_01 (Multimédia)**

## **Kurzusinformáció**

**2016 tavasz**

**Előfeltétel:** PMB1205

**Félévi követelmény:** gyakorlati jegy (2 kredit)

**Elérhetőség:** falucskai.janos@nye.hu

**Kurzus honlapja:** zeus.nyf.hu/~falu/PMB2518

**Fogadóóra:** Hétfő 12:00 E117

## **Tematika**

1. A 16 színű BMP fájl szerkezete, a kép kirajzoltatása
2. Animált GIF szerkesztése, létrehozása
3. 3D szerkesztés, a Breeze lehetőségei, animáció Breeze-ben
4. Sugárkövetés, a PovRay lehetőségei
5. Spatch, szabad 3D alakzat rajzolása, a PovRay és a Spatch, PovRay programozása
6. Pixeles képszerkesztők, a PhotoFiltre program lehetőségei
7. Szűrők, Képmanipulációk (klónozás)
8. Elmosás, kivágás, képek összeszerkesztése
9. A Flash története, rajzolás egy képkockára, objektumok
10. Képkockák fajtái, tweening, kötött útvonalú mozgás
11. Maszkolás, hang és klip beágyazás
12. Nyomógomb készítése, action script
13. Beépített vezérlőelemek használata action script-tel
14. Shape-tweening és alkalmazása, egér kezelés, klippek programozása

**Számonkérés, jegymegajánlás**

2 db ZH írása, mely 5-5 pontos. A ZH-k írása számítógépnél történik.

**Értékelés**

- 0–5: elégtelen
- 6: elégséges
- 7: közepes
- 8: jó
- 9-10: jeles

**ZH időpont**

04.12; 05.17. Pótlás (nem javítás): 05.24

**Részvétel a foglalkozásokon**

A foglalkozásokon nincs katalógus.